**Spielerezension**

**Rückmeldung von Spielester\*innen zum Einsatz von Spielen im pädagogischen Kontext**

|  |  |
| --- | --- |
| **Name des Spiels** |  |
| **Zielgruppe** (Alter und Anzahl der Spielenden) |  |
| **Verlag, Erscheinungsjahr und Preis** |  |
| **Ziele/ Didaktische Funktion** |  |
| **Förderung der Kompetenzbereiche** (fachliche Kompetenzen, Basiskompetenzen, Entwicklungsbereiche) |  |
| **Einsatzmöglichkeiten**(im Unterricht, Freiarbeit, gezielte Förderung, außerschulischer Bereich etc.) |  |
| **Differenzierungsmöglichkeiten**  |  |
| **Zusatznutzen des Spiels**(gegenüber „herkömmlichem“ Lernmaterial) |  |
| **Vor- und Nachteile des Spiels**  | +- |
| **Dieses Spiel wurde erprobt in folgender Spielgruppe**(Klassenstufe, Schulform, Kita, Kleingruppe etc.) |  |
| **Zusammenfassende Beurteilung**(in wenigen Sätzen) |  |
| **Dieses Spiel wurde erprobt von** (Studierende\*r, Lehrkraft, Erzieher\*in etc.) |  |