

# Spielend Miteinander

Im beschaulichen Bielefeld Quelle existiert seit dem Jahr 2017 ein Mehrgenerationen-Wohnprojekt mit aktuell 81 Bewohner\*innen. Nicht nur die 21 Älteren (gemeint sind Menschen über 50 Jahre), sondern auch alle anderen profitieren seit langem von ihrer außergewöhnlichen Wohnsituation. Es wird sich gegenseitig mit kleinen und großen Gefälligkeiten geholfen und die meisten der 27 Kinder haben starke Bande geschlossen und besuchen sich ganz selbstverständlich in ihrem Alltag. Aber auch unter den Erwachsenen sind Kontakte und Freundschaften entstanden, die weit mehr sind als bloße Nachbarschaft. Man kennt sich, sieht sich und bekommt eine Menge voneinander mit. Doch ist dies auch in einem Projekt, das sich genau für diesen Zweck gebildet hat, nicht selbstverständlich. Es braucht in aller Regel einen Grund sich zu verabreden und Zeit miteinander zu verbringen. Insbesondere wenn der Altersunterschied groß und die persönlichen Interessen verschieden sind kann es schwierig sein einen solchen Grund zu finden. Seit November 2024 hat die Gemeinschaft des Wohnprojekt 5 nun einen sehr guten Grund mehr sich zu begegnen und zusammen-zu-finden. Das besondere daran: es ist ein Grund der wirklich alle anspricht und die ältesten, jüngsten und alle dazwischen an einen Tisch holt. Denn seit November wird im Wohnprojekt 5 nun geknobelt, gewürfelt, gebaut und gelacht, was das Zeug hält. Kurz: seit November wird im Projekt gespielt. Durch den Impuls von Dorothea Ruh vom Lernen durch Spielen e.V. und in enger Zusammenarbeit mit dem Fachgeschäft Bökenkamp ist ein Spielepaket von 15 Brett-/Würfel und Motorikspielen, speziell für ein Mehrgenerationenwohnprojekt, entstanden. Die ersten Spielstunden erfreuten schon viele Bewohner\*innen und brachten einige zusammen, die sich ansonsten wohl nicht getroffen und miteinander beschäftigt hätten. Dies bringt die Menschen näher zusammen und stärkt so das Miteinander. Die Gemeinschaft des Wohnprojekt 5 ist gespannt darauf wie es weitergeht und dankt an dieser Stelle ganz herzlich dem Lernen durch Spielen e.V. für die Idee und das Stiften des Spielepaketes.

Dezember 2024

Sven Rösner