

DAS SPIELPAKET BASISKOMPETENZFÖRDERUNG

Der Wert von Regelspielen
in der Entwicklung der Kinder



© 2018/20019, Dorothea Ruh und Dr. Benedikt Rathmer

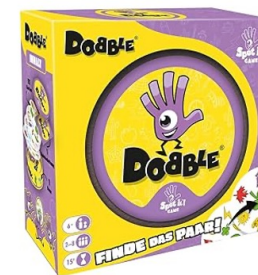


SPIELE AUS DEM SPIELPAKET



SPIELE AUS DEM BEREICH WAHRNEHMUNG

- Das kleine Wir
- Monza
- Dobble
- Schau mal was ist anders?



SPIELE AUS DEM BEREICH (FEIN-) MOTORIK

Make'n'Break Junior

Speed Cups

Felix Wackelnix



SPIELE AUS DEM BEREICH *SPRACHE / LESEN*

Der Löwe auf der Schlange

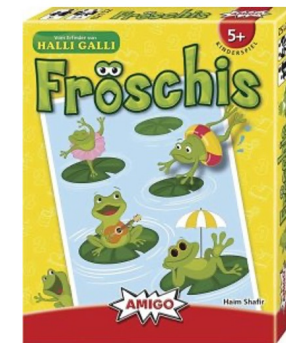
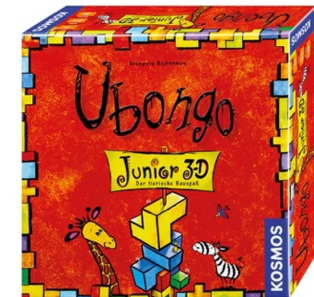
Die freche Sprech-Hexe

Wort für Wort



SPIELE AUS DEM BEREICH MATHEMATIK

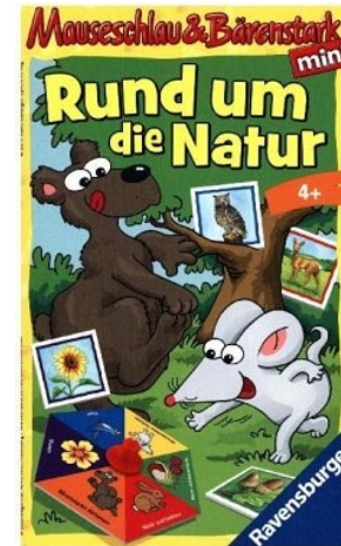
- Die Logik-Piraten
- Halli Galli
- Ubongo Junior 3-D
- Quips
- Fröschis



SPIELE AUS DEM BEREICH SONSTIGES

M & B – Rund um die
Natur

M & B – Wissen,
Lachen, Sachen machen



DAS SPIELPAKET

BASISKOMPETENZFÖRDERUNG

- Das Spielpaket wurde in Kooperation mit Dr. Rathmer von der Universität Bielefeld/ Fakultät Erziehungswissenschaft und Student*Innen im Schuljahr 2018/19 erarbeitet.
- Es umfasst Spiele, die im Hinblick auf die Förderung der Vorläuferfähigkeiten / Basiskompetenzen beurteilt worden sind.
- Durch dieses Angebot sollen alle Kinder in der Schuleingangsphase „Schule“ positiv erfahren und mit Begeisterung die Fähigkeit erwerben, das Lernen zu lernen.
- Das Spielpaket richtet sich an Sozialpädagogische Fachkräfte und Förderschullehrer an Grund- und Förderschulen.
- Beantragung „Das Spielpaket BaFö“ unter:
https://lernendurchspielen.de/.cm4all/uproc.php/0/Intern%20Beratungsschulen/Bafö/Formloser%20Antrag%20BaFöSpielpaket%20%2B%20Anlagen.pdf?cdp=a&_=192435c56d0

CHANCEN DES SPIELPAKETS BAFÖ



- Dabei werden wichtige Basiskompetenzen / Vorläuferfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung des Kindes beitragen
- Regelspielangebote regen zum eigenständigen Lernen an individuell und unter Einbeziehung aller Sinne (Sehen, Hören, Tasten, Schmecken, Riechen, Bewegen)
- Über die Regelspiele macht das Kind Lernerfahrungen, wie z.B. Regeln zu akzeptieren, sein Handeln danach auszurichten und auftauchende Konflikte angemessen zu bewältigen
- Regelspiele knüpfen an die natürliche Neugier des Kindes an, wecken somit Freude am Wissen und am Mehr-Wissen-Wollen
- Regelspiele fördern auf diese Weise das soziale Miteinander
- Integration von mehrsprachigen und zurückhaltenden Kindern in die Gemeinschaft
- Das eingeübte Spielwissen der Kinder kann in der Schule sinnvoll mit einbezogen werden
- Aus entwicklungspsychologischer Sicht gewinnen Regelspiele bei Kindern meist ab dem 5. Lebensjahr an Bedeutung
- Kinder lernen von Kindern



„Das Spielpaket BaFö“- Kooperationspartner

Mit der Beratungsschule: **Grundschule Ubbedissen**
Spiele für die **BasiskompetenzFörderung**

Grundschule
Ubbedissen

Grundschule
Brake

Grundschule
Volkening

Grundschule
Milse

Grundschule
Hans-Christian-
Andersen

Grundschule
Windflöte

Grundschule Bückardt

Grundschule Rußheide

Grundschule Broker

Grundschule Ummeln

Grundschule Heeperholz

Laborschule

OGS Hellingskampschule
Standort Josefschule

Grundschule Schöttmar
Wasserfuhr

Lernwerkstatt Uni Bielefeld
Lernwerkstatt LIFT Uni Paderborn

*Einsatz in der Ausbildung von Lehrkräften

DAS KONZEPT I



Die Einhaltung des „Ablaufs einer Spielstunde“ schafft einen festen Rahmen, um Kinder überhaupt ins Spielen zu bringen. Die tragende Säule des Konzeptes „Lernen durch Spielen“ sind die Regeln „Ablauf der Spielstunde“.

Mit der Kooperationsvereinbarung haben sich die Bildungseinrichtungen verpflichtet diese Regeln den Kindern zu vermitteln und beim Einsatz der Spiele aus dem „Regel-Spiel-Paket“ zu beachten.

Durch spielende
Tätigkeiten Regeln
lernen.

Spiele knüpfen an die natürliche Neugier des Kindes an, wecken somit Freude am Wissen und am Mehr-Wissen-Wollen.

Spielen motiviert,
begeistert und
integriert. Spielen macht
Spaß!

Das eigenständige
Lernen wird individuell
und unter Einbeziehung
aller Sinne gefördert.

DAS KONZEPT II



...ist nicht alleine:

Gemeinsames Spielen fördert die Gewissheit, nicht einsam zu sein. Besonders prägend ist das Spielen mit Erwachsenen. Das Kind erfährt: „Hier hat jemand Zeit für mich!“

... hat Mut:

Der Ausgang des Spiels ist am Anfang nicht vorhersehbar. Das Ausprobieren der Kinder im zeitlich begrenzten Rahmen wird gefördert.

...spricht:

Das Kommunizieren vor, während und nach dem Spiel fördert die sprachlichen und „diplomatischen“ Fähigkeiten.

...hört zu:

Regelspiele fördern durch das Begreifen, Erinnern und Befolgen der Regeln die Konzentrationsfähigkeit und das Gedächtnis des Kindes.

...fühlt:

Durch das Gewinnen oder auch das Verlieren lernt das Kind, seine Emotionen zu begreifen und sie zu kontrollieren. Ebenfalls spürt es, dass es durch die nächste Spielrunde eine neue Chance bekommt.

...taucht ab:

In andere Rollen zu schlüpfen und fremde Welten zu entdecken wecken das Interesse des Kindes

....lernt Geduld:

Damit die Spielfreude aufrecht gehalten wird, müssen alle Kinder Ausdauer und Konzentration zeigen

Vgl. Anja Wrede: Spielen - Lernen - Wachsen. HABA Habermas, Bad Rodach

DAS KONZEPT III



Fordern und Fördern verschiedener Entwicklungsbereiche

Im Bereich der sozialen und personalen Entwicklung



Durchhaltevermögen/Geduld

Selbstvertrauen

Umgang mit eigenen Emotionen

Umgang mit Emotionen anderer

Kritikfähigkeit

Regelakzeptanz

Fantasie

Kommunikationsfähigkeit

Umgang mit Stress

Im Bereich der kognitiven Entwicklung



Aufmerksamkeit/Konzentration

Planungsfähigkeit

Logisches Denken

Strategisches Denken

Kreativität

Wortschatz

Grammatik

Mathematisches Verständnis

Reaktionsschnelligkeit

Im Bereich der motorischen Entwicklung



Auge-Hand-Koordination

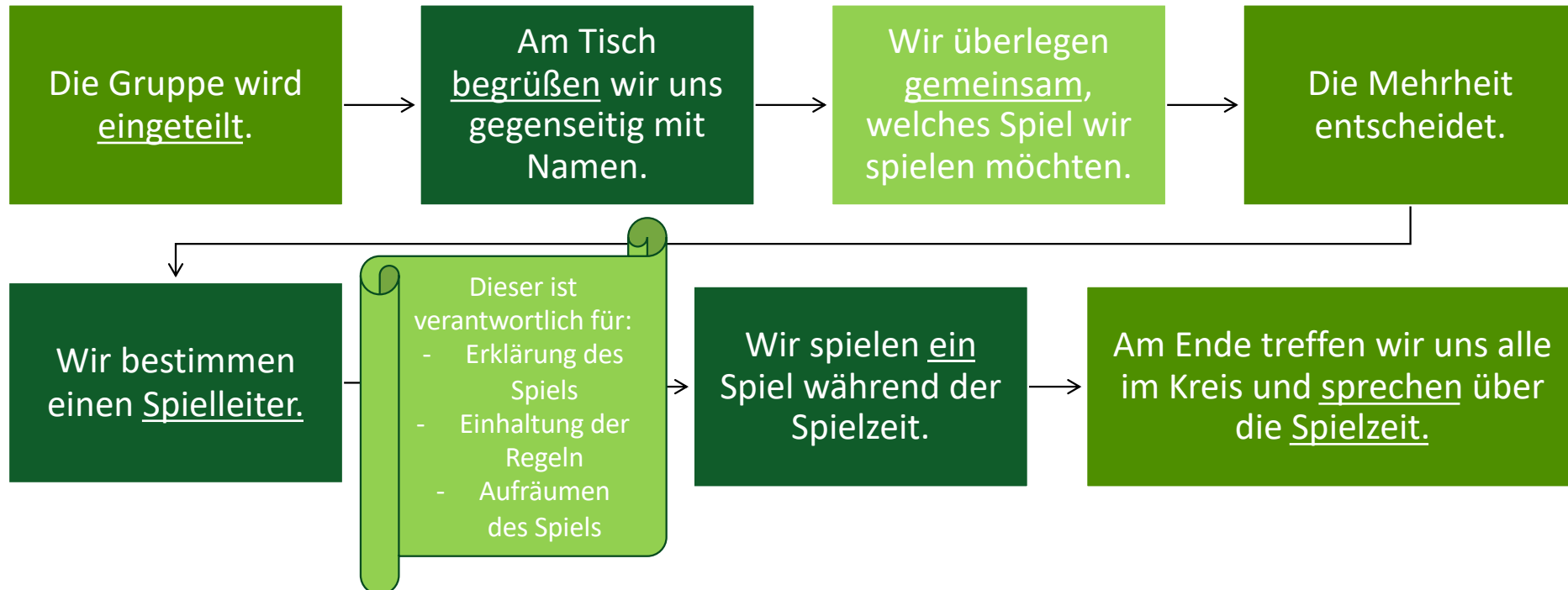
Körper-Koordination

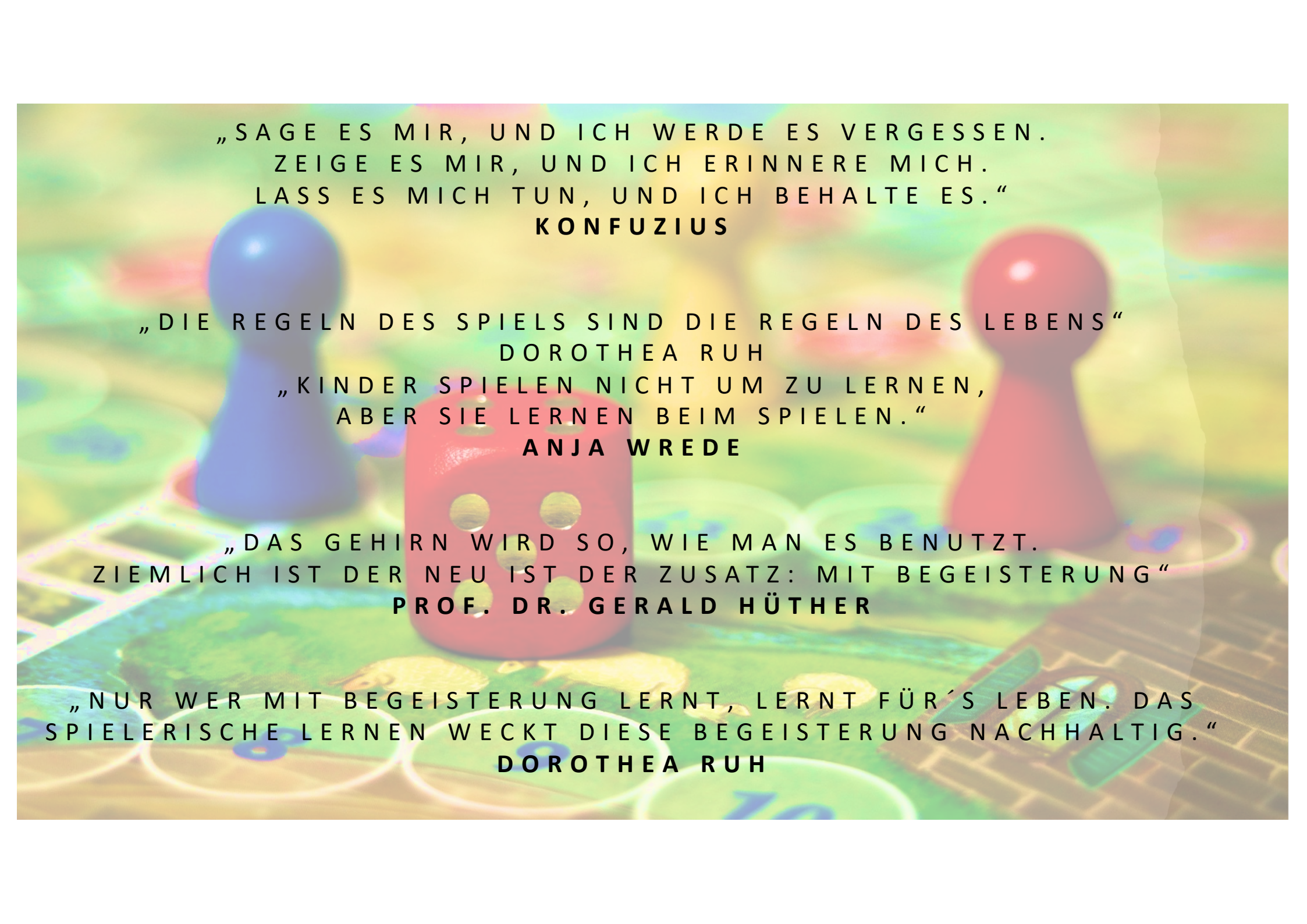
Feinmotorik

Grobmotorik



DER ABLAUF EINER SPIELESTUNDE SPIELEND LERNEN REGELN EINZUHALTEN





„SAGE ES MIR, UND ICH WERDE ES VERGESSEN.
ZEIGE ES MIR, UND ICH ERINNERE MICH.
LASS ES MICH TUN, UND ICH BEHALTE ES.“

KONFUZIUS

„DIE REGELN DES SPIELS SIND DIE REGELN DES LEBENS“
DOROTHEA RUH

„KINDER SPIELEN NICHT UM ZU LERNEN,
ABER SIE LERNEN BEIM SPIELEN.“

ANJA WREDE

„DAS GEHIRN WIRD SO, WIE MAN ES BENUTZT.
ZIEMLICH IST DER NEU IST DER ZUSATZ: MIT BEGEISTERUNG“

PROF. DR. GERALD HÜTHER

„NUR WER MIT BEGEISTERUNG LERNT, LERNT FÜR´S LEBEN. DAS
SPIELERISCHE LERNEN WECKT DIESE BEGEISTERUNG NACHHALTIG.“

DOROTHEA RUH

LERNEN DURCH SPIELEN - SO FING ALLES AN!



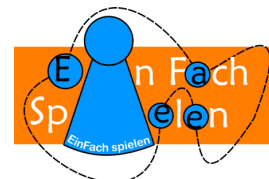
Schuljahr 2004/2005 Start des Projekts „Lernen durch Spielen“ mit der **Kita St.Meinolf** und der **Rußheide Schule Bielefeld** zum Thema „Spielerische Sprachförderung“.

Die Felix -Lernspielstunde	Spielothek	Die Spiele AG
Jahrgang 1 – 4 Jahrgangsübergreifend	Familien Pädagog*Innen	Jahrgang 2 – 4 mit Werkstätten
Beginn: Schuljahr 2004/05	 Beginn: Schuljahr 2010/11	 Beginn: Schuljahr 2012/13 
„Das gleiche Regel-Spiel-Paket“	„Einfach Spielen“	„Das BaFö – Spielpaket“
Kitas und GS	GS und weiterführende Schulen	Schuleingangsphase

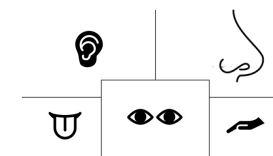
Beginn:
Schuljahr
2015/16



Beginn:
Schuljahr
2016/17



Beginn:
Schuljahr
2017/18



...mit allen Sinnen...

LERNEN DURCH SPIELEN E.V. - SO GING ES ALS VEREIN WEITER!



2020

Gründung des Vereins „Lernen durch Spielen e.V.“

2021

Der Verein „Lernen durch Spielen e.V.“ ist online

2020 – 2022

Während der Pandemie – Angebot: Ein weiteres „Das gleiche Regel-Spiel-Paket für Kita und Grundschule“ zum „Aufbau einer Spielothek“

2021

2021 Universität Bielefeld - Lernwerkstatt - Videoanleitungen zum „Das gleiche Regel-Spiel-Paket für Kita und Grundschule“

2022

Universität Paderborn - Lernwerkstatt "LIFT" wird neuer Kooperationspartner

2022

Angebot für Interessierte - „Spieleneuheiten zum Testen“

März 2023 Nach der Pandemie

Fortführung der jährlichen Lenkungstreffen "Das gleiche Spiel-Regel-Paket für Kita und Grundschule“

März 2023

Das jährliche Kooperationstreffen - „Das Spielpaket Basiskompetenzförderung“



2023

Kooperationsvereinbarungen zwischen Uni - KiTa mit der Universität Bielefeld, Fakultät für Erziehungswissenschaft, AG 3, und der Laborschule



2024

Universität Bielefeld - Lernwerkstatt - Ausleihe von „Spiele -Klassensätzen“



2024

Universität Paderborn - Lernwerkstatt "LIFT" „Spielanalysen für den inklusiven Unterricht“



2024

Angebot „Spielpakete“ für den Jahrgang 1-4 und Jahrgangsübergreifende 1 / 2, 3 / 4 und 5 / 6

DANKE FÜR IHR INTERESSE!



Schenken Sie ihren Kindern die spielerische Begeisterung
Wir freuen uns auf den nächsten Austausch.

„Lernen durch Spielen“ mit den Angeboten: „Ablauf einer
Spielstunde“, „Das gleiche Regel-Spiel-Paket“ „Das Spielpaket
BaFö“ ..., sind Copyright geschützt von: Dorothea Ruh, Dr. Benedikt
Rathmer, Birthe Lethmate-Henkel, Julia Mücke, seit 2005 ff.

ANFRAGEN, BERATUNG UND INFORMATIONEN



E-MAIL:
[LERNEN.DURCH.SPIELEN@T-
ONLINE.DE](mailto:LERNEN.DURCH.SPIELEN@T-ONLINE.DE)



HOME PAGE:
WWW.LERNENDURCHSPIELEN.DE



Hier geht's zur
Homepage!

